Rushkigal, il Tormentato

Dati del Giocatore

Giocatore _____
Squadra _____
Arbitro _____
Aiutante _____

Abilità

Forza	**09**	PC: 0 MD: 0 CP: 35 LM: 90 AP: 5 PS: 1
Destrezza	**16**	Reazione: +1 Lancio: +1 Difesa: -2
Costituzione	**13**	PF: 0 CC: 85 RS: 90 Veleni: 0
Intelligenza	**18**	Lingue: 7 Liv: 9 Appr: 85 I/Liv: 18
Saggezza	**16**	Dif. Mag: +2
Carisma	**16**	Adepti: 8 Fedeltà: +4 Reazione: +5

Tiri Salvezza

Paralisi, Veleno o Morte	**11**
Verga, Bastone, Bacchetta	**07**
Pietrificazione, Metamorf.	**09**
Soffio	**11**
Incantesimi	**08**

Classe, Esperienza e Livello

Razza	Elfo nero
Allineamento	LM
Classe	Mago
Livello	12°
THAC0	17
Età	105

Armi

Arma	N° Att.	Colpire/Danno	Danno (SM/L)	Raggio	Velocità
Pugnale	2/1	+1/0	1d4/1d3	1/2/3	2
Staffa elementi	1	+2/+2	1d6/1d6	0	2

Combattimento

Classe Armatura	Punti Ferita	Ferite Subite
4	**30**	

Equipaggiamento

Collare della metamorfosi facciale
Anello +2
Staffa +2 degli elementi*
Mantello distorcente +2
Stivali arrampicamento del ragno
6 pugnali
Medaglione con immagine di Serin

Capacità

Conoscenze magiche	16
Linguaggio antico	17
Navigazione	16
Senso dell'orientamento	16
Storia antica	18

Leggere e scrivere la lingua degli elfi neri

Armi:

Pugnale
Staffa

Capacità Speciali

Infravisione 36 metri
Può lanciare, una volta al giorno:
- Luci Danzanti
- Fuoco Fatuo
- Oscurità
- Levitazione
- Conoscere l'allineamento
- Individuazione del Magico

Resistenza magica: 74%
Viene sorpreso solamente con un 1 su 1d10
Ha una penalità di -3 a tutte le azioni se sottoposto alla luce
Ha il talento speciale della premonizione

Incantesimi per Livello

Livello	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°
Incantesimi	4	4	4	4	4	1			

Altri Dati

Peso	55 Kg
Altezza	175 cm
Occhi	Rossi
Capelli	Bianchi

Note

* La staffa degli elementi può fare:
- Palla di fuoco 2/giorno
- Cono di freddo 1/giorno
- Plasmare la pietra 3/giorno
- Volare 1/settimana