

TALASSO HERZGANS

LADRO . . .

...non è vero che sono un poco di buono
come dicono tutti!

Talasso Herzgans

Tutti nel paese pensano che tu sia un bambino cattivo (sì hai solo **sette anni**), ma tu credi che questo non sia vero. Sei figlio del vasaio **Paulus** e di **Callysta** che è la sacerdotessa del paese dove sei nato, hai anche una sorella più grande di te di nome **Gea**. Il rapporto con i tuoi genitori è alquanto conflittuale. Tuo padre è un uomo duro, a volte anche cattivo, soprattutto quando beve, ma a te e Gea non ha mai fatto del male, a lui è sufficiente sfogarsi la sera con tua madre, quando pensa che entrambi dormiate. Però è successo che per caso tu abbia visto e sentito cosa accade nella stanza dei tuoi genitori. Hai visto tuo padre strappare i vestiti a tua madre e

chiederle : "I giusti doni della Dea. La parte migliore e più nascosta di una donna." Poi dopo un po' di tempo hai sentito tuo padre ridere soddisfatto e tua madre piangere. Al mattino hai provato a chiedere a Callysta di mostrarti i doni della Dea e lei per tutta risposta ti ha picchiato a sangue. Da quel giorno tu sei diventato un ragazzo cattivo per lei e per tutti, ed ogni cosa che fai è sbagliata (allora avevi 5 anni). Anche se vuoi molto bene a mamma hai iniziato ad evitarla il più possibile. Quel che è accaduto quella notte si è inciso profondamente in te, ma non è riuscito ad eliminare il buon umore che ti distingueva anche prima.

RAPPORTI CON GLI ALTRI PERSONAGGI

Gea Herzgans

Lei è tua sorella più grande di due anni e le vuoi molto bene, forse perchè cerca di imitare in tutti i modi possibili la mamma, ti sgrida e ti maltratta anche come lei senza però picchiarti e questo ti fa sentire meno solo. Ti piace sentirla parlare della Dea perchè sei sicuro di poter imparare qualcosa di lei.

Fiordistella "**Stella**" Duckheart

Lei dice di essere la tua fidanzata e come pegno del futuro matrimonio ti ha regalato un braccialetto di fili di rame. Tutto questo amore è scoppiato perchè un giorno ti sei buttato nel lago per salvare il suo orsacchiotto. Lo scherzo di legare **Teddy** l'orsacchiotto ad una zattera e fargli fare un giretto nel lago è farina del tuo sacco, ma lei non lo sa. Quando tu l'hai vista disperata, in lacrime, hai deciso di porre fine al tuo scherzo con una nuotata e da allora lei ti corre sempre dietro. E' la sola persona che pensi ti voglia bene. Chissà se lei mi saprà dire quali sono i doni che la Dea fa alle donne, in fin dei conti fra qualche anno anche lei diventerà una donna.

Maldiluna "**Mal**" Duckheart

Che bambino antipatico è il fratello di Stella, sempre pronto a parlar male degli altri e a picchiarli, certamente gli rispondi per le rime, ma questo non ti è sempre sufficiente. Come vorresti essere più forte di lui per impartirgli una lezione che certo non scorderebbe.

Scuotivento "**Vento**" Duckheart

Anche lui non ti è molto simpatico da quando è stato fatto lo scherzo dell'orsacchiotto di Stella. Vento è l'unica persona che sa che l'idea è stata tua, e non ti fidi perchè già molte volte tu ha ricattato e tu non vuoi assolutamente perdere l'amicizia di Stella. Con lui bisogna sempre stare molto attenti a quello che si fa e si dice.

Talasso Herzgans

BAMBINO

9	FORZA	TIRI	Salvezza	Paralisi	16
10	INTELLIGENZA			Veleno	16
8	SAGGEZZA			Morte	16
15	DESTREZZA			Verga	18
8	COSTITUZIONE			Bacchetta	18
9	CARISMA			Pietrificazione	17
				Polimorfismo	17
				Soffio	20
				Incantesimi	19

ARMATURA	CA modificata	Tipo d'armatura	PUNTI FERITA	Ferite
10	Senza scudo 10 Alle spalle 10 Stile un arma /	nessuna	(6)	

ARMA	Maestria	N. att.	THAC0	Ferite	Gittata	Velocità
Fionda	Nessuna	1	20	1d4 / 1d4	4/8/16	6

ABILITA'	PUNTEGGIO
Arrampicarsi sugli alberi	16
Nuoto	9

EQUIPAGGIAMENTO
Fionda +20 pietre Braccialetto regalato da Stella Caramelle al miele regalate da Stella Panpepato regalato da Stella

TALASSO HERZGANS

PALADINO

Talasso Herzgans

Dieci anni sono passati dall'avventura nel monastero e da quello che accadde pochi giorni dopo. Tua madre se ne andò via di casa con un altro uomo lasciandoti con tua sorella e tuo padre. Il fatto che tua madre se ne sia andata di casa non ti stupisce visto che era sempre in lacrime e molto spesso veniva picchiata da tuo padre. La sua stessa assenza ti ha fatto però capire molte cose, soprattutto riguardo la religione di Enja e le forze che regolano il mondo. Per tale motivo hai deciso di intraprendere la strada più difficile: quella della virtù del paladino. Per anni hai seguito la rigida istruzione per poter raggiungere tale virtù: **La Via Della Spada Sacra, La Via Del Cuore Puro e La Via Di Enja**. Pur mantenendo il tuo carattere arrogante sei sempre riuscito mantenere saldo il tuo cuore e ad apprendere tutte le virtù della Dea fino ad diventare un suo Paladino. Purtroppo il tuo maestro d'arme oltre a farti scoprire le tecniche di combattimento più antiche ti ha condotto anche attraverso una strada di cui ti penti amaramente perché consideri una macchia nel tuo status di paladino. Stando con lui hai finito per cedere alla tentazione e ad apprezzare la compagnia degli uomini anche nei momenti di assoluta intimità. Ora, sapendoti imperfetto come paladino tendi a trattare con disprezzo tutte le persone che sbagliano, e questo ti spinge ad essere sempre più arrogante ed intransigente. Oggi, che è la festa dei bambini, hai deciso di tornare a Beartown per salutare tuo padre, mai avresti pensato di incontrare anche **Gea, Stella, Mal e Vento**.

Fiordistella "**Stella**" Duckheart

Parlare con lei ormai è come parlare con un muro. Non sai quali siano le motivazioni di questa situazione e all'inizio ti dispiaceva di aver perso un'amicizia così profonda ma ora ti sei abituato e ringrazi Enja che lei si sia ritirata nei boschi ad una vita fatta di solitudine e lontana da tutti. Sono parecchi anni che non la vedi e speri che la situazione non cambi.

Maldiluna "**Mal**" Duckheart

Forse lui ancora più che tua madre ti ha spinto verso il sogno di diventare un paladino. Lo hai visto soffrire e combattere con un'energia che non credevi possibile per un uomo. Questo ha destato in te un'ammirazione incondizionata. Però temi che possa sbagliare, gli studi che fa sono spesso pericolosi, ci si può lasciar corrompere anche dal male che promette maggior potere. Quando ti capita di incontrarlo in città chiacchieri con lui a

lungo. Lo consideri un vero amico e gli hai confidato la tua preoccupazione per tua sorella e per la strada che ha deciso di intraprendere. Con lui cerchi di non essere arrogante perché in tutti questi anni è l'unica persona che ti è stata sempre vicino.

Scuotivento "**Vento**" Duckheart

Lui sa! Ti ha scoperto assieme al tuo attendente durante una giostra. Da quel giorno non hai più dormito sonni tranquilli. E' un piccolo uomo e quindi sei certo che prima o poi avanzerà delle pretese per mantenere il suo silenzio. Questa è però una cosa che non puoi permettere. Se parlasse saresti rovinato per sempre. Cosa posso fare oltre a pregare che non parli? Certamente non sono ancora caduto così in basso da pensare all'omicidio. Quelle poche volte che ti sei trovato davanti Vento hai avuto veramente paura ma non paura di lui ma paura di quelle che avrebbero potuto essere le conseguenze delle tue azioni. Ora che è diventato un abilissimo guerriero e che la sua carriera militare è in continua ascesa sai che la situazione potrebbe degenerare molto velocemente.

Gea Herzgans

Sei molto legato a tua sorella e sei veramente dispiaciuto della strada che ha scelto. Sai che non ha ancora superato il trauma causato dall'abbandono di vostra madre, però sai anche che non ha mai cercato di comprendere la situazione in cui lei si trovava. Per ora fai di tutto per proteggerla ma come ti comporteresti se la cogliessi con le mani nel sacco? Riavvicinarsi a lei è una cosa veramente difficile però vorresti proprio riabbracciarla come una sorella.

Talasso Herzgans

PALADINO VI

17	FORZA	TIRI SALVEZZA	Paralisi	11
10	INTELLIGENZA		Veleno	11
13	SAGGEZZA		Morte	11
9	DESTREZZA		Verga	13
10	COSTITUZIONE		Bacchetta	13
17	CARISMA		Pietrificazione	12
			Polimorfismo	12
			Soffio	13
			Incantesimi	14

ARMATURA	CA modificata	Tipo d'armatura	PUNTI FERITA	Ferite
2	Senza scudo 2 Alle spalle 2 Stile un arma /	Piastre +1	(51)	

ARMA	Maestria	N. att.	THAC0	Ferite	Gittata	Velocità
Morning star +3	specialista	3/2	10	1d4+7 / 1d6+8	/	4
Spada bastarda +1 (una mano)	specialista	3/2	13	1d8+4 / 1d12+4	/	5
Spada bastarda +1 (due mani)	specialista	3/2	13	2d4+4 / 2d8+4	/	7

ABILITA'	PUNTEGGIO
Arrampicarsi sugli alberi	16
Nuoto	13
Cavalcare	15
Abilità paladino	