

MALDILUNA "**MAL**" DUCKHEART

GUERRIERO . . .

... se tutto va bene fra qualche anno

Maldiluna "**Mal**" Duckheart

Mal è il più grande, oltre a papà **Dad** Duckheart e a mamma **Hypatia** Duckheart, nella sua famiglia, beh grande si fa per dire poichè, caro giocatore, altro non sei che un bambino di **nove anni**. E' difficile però essere il più grande perchè tutti contano su di te e tu non vuoi assolutamente deluderli. Anche per questo motivo hai accettato senza discutere la decisione di tuo padre di mandarti alla scuola militare. Nessuno però ti ha mai chiesto cosa ne pensavi. Fare il guerriero non è il tuo sogno, anzi è quasi un incubo. Vorresti riuscire a chiedere ai tuoi genitori "Perchè devo partire?" - "Io voglio rimanere qui con voi e fare anch'io il fabbro come papà." , ma non hai proprio il coraggio di avanzare simili pretese, deluderesti troppo i tuoi genitori. Tutto questa tristezza è chiusa nel tuo cuore e questo ti spinge ad essere introverso e litigioso. Il brutto è che più ti picchi con qualche bambino, più tutti dicono che diventerai proprio un grande guerriero.

Scuotivento "**Vento**" Duckheart

E' tuo fratello gemello, ma questo non vuol dire che andiate d'accordo, anzi... Lui può fare sempre ciò che vuole. Adesso ad esempio anche lui partirà, ma per la scuola di magia e quanto rompe su quello che vedrà e farà. C'è un altro atteggiamento che non sopporti in lui, il fatto che continui sempre a fare scherzi e spesso pesanti. Una persona così inaffidabile nemmeno picchiandola la si può raddrizzare.

Fiordistella "**Stella**" Duckheart

Stella è la tua sorellina a cui tutti vogliono bene. I tuoi genitori l'hanno affidata a te, quindi per lei cerchi di essere un esempio, anche se spesso, soprattutto quando inizia a raccontare le sue fantastiche storie di cavalieri, non la sopporti e fatichi molto a trattenere risposte acide e scorbutiche.

Gea Herzgans

E' una ragazzina così bella con due grandi occhioni azzurri e corti capelli biondo grigio. Quando parli con lei ti senti avvampare le guance. Nove volte su dieci se ti rivolge la parola inizi a balbettare come un povero stupido. Però è così bello rimanere ad ascoltarla soprattutto se parla di quando sarà chierica e di come raddrizzerà tutti i torti che gli uomini subiscono. Solo in queste rare occasioni ti senti fiero di partire per diventare un guerriero, così la potrai aiutare nella sua nobile missione e magari... anche sposarla.

Talasso Herzgans

Lui è peggio ancora di tuo fratello, perchè è cattivo di natura. Poi con questa storia del fidanzamento con tua sorellina Stella, lo trovi sempre vicino a lei e la cosa peggiore è che non puoi nemmeno picchiarlo perchè faresti piangere Stella e lei andrebbe subito a raccontarlo a mamma e papà. Anche se la ragione è dalla tua parte, lei sicuramente riuscirebbe a girare la storia come vuole... Beh per ora sopportiamolo, e cerchiamo solo di farlo sentire un verme usando le parole. Sono sicuro però che non può essere fratello di Gea perchè sono così diversi come l'acqua e la terra.

Maldiluna "Mal" Duckheart

BAMBINO

512	FORZA	TIRI SALVEZZA	Paralisi	16
11	INTELLIGENZA		Veleno	16
6	SAGGEZZA		Morte	16
8	DESTREZZA		Verga	18
12	COSTITUZIONE		Bacchetta	18
7	CARISMA		Pietrificazione	17
			Polimorfismo	17
			Soffio	20
			Incantesimi	19

ARMATURA	CA modificata	Tipo d'armatura	PUNTI FERITA	Ferite
10	Senza scudo 10 Alle spalle 10 Stile un arma /	nessuna	(6)	

ARMA	Maestria	N. att.	THACO	Ferite	Gittata	Velocità
Spada corta	Nessuna	1	20	1d6 / 1d8	/	3

ABILITA'	PUNTEGGIO
Lavorazione metalli	12
Leggere e scrivere	12
Guidare carri	10

--	--

EQUIPAGGIAMENTO
Spada corta Torcia Acciarino

MALDILUNA "**MAL**" DUCKHEART

MAGO

Maldiluna "**Mal**" Duckheart

Sono ormai trascorsi dieci anni da quando hai vissuto quella strana avventura all'interno dell'antico monastero. I tuoi genitori non ti hanno abbandonato come credevi, anzi si sono presi amorevolmente cura di te. La gamba rotta non si è però più risanata correttamente e ancora oggi zoppichi vistosamente. Tutto l'affetto che ti circondava ha fatto nascere in te una fiducia estrema nelle persone che ti sono state vicine. Non potendo però più frequentare la scuole militare, tuo fratello **Vento** prese il tuo posto, lasciandoti così la libertà di scegliere la strada per il tuo futuro. Decisi così di prendere il posto di tuo fratello nella scola di magia di Oberon. La scelta fu presa in parte per il rimorso nei confronti di tuo fratello, che per causa tua dovette abbandonare il desiderio di diventare un potente mago del regno di Faronne, e in parte per potergli rimanere vicino durante i lunghi anni della scuola. Così all'improvviso ti si è aperto davanti agli occhi un mondo totalmente nuovo e incredibile. Per lunghi anni hai studiato nella scuola di magia sotto la protezione del mago **Ishan**, e grazie a lui hai appreso tutte le fondamentali nozioni della magia. In più è lui che ti ha aperto la via per gli studi sulla conoscenza dei costrutti magici e dei golem: studi che ora, avvicinandosi il giorno della **Prova**, devi portare a compimento. Per superare l'esame finale del tuo apprendistato magico infatti dovrai portare a termine la costruzione di un golem di metallo ed è per questo che dopo molto tempo hai deciso di tornare all'antico monastero vicino al tuo villaggio dove da piccolo ti ruppi la gamba. Infatti durante i tuoi studi hai scoperto che la statua di metallo che avevi visto in quel luogo altro non è che un antico oggetto magico, e tu sei sicuro di poterlo utilizzare per superare la tua prova. Però non ti saresti aspettato mai di trovare al tuo villaggio anche **Stella**, **Vento**, **Gea** e **Talasso**.

Fiordistella "**Stella**" Duckheart

Da quando sei partito per la capitale praticamente non hai più avuto modi di rivederla, tranne in alcune occasioni in cui vi si siete riuniti tutti in famiglia. Quando incontri il suo sguardo ti accorgi che nei suoi occhi vi è una profonda rabbia nei tuoi confronti e i suoi atteggiamenti sono sempre molto duri e freddi. Non capisci a fondo la causa di questo comportamento ma pensi che sia dovuto principalmente alla scelta di vita che ha fatto. Ora è diventata una dei custodi dei boschi vicino al tuo villaggio e vive sempre all'interno della foresta isolata dal resto del mondo. La vita dura e pericolosa che si è scelta sicuramente sono delle cause del suo ombroso cambiamento. Ti manca molto l'affetto che da piccoli vi legava e stai cercando

l'occasione di poter ricostruire almeno in parte quel legame che vi univa.

Scuotivento "**Vento**" Duckheart

Che gesto nobile ha compiuto tuo fratello nel sostituirti nella scuola militare. Duranti i vostri anni di apprendistato nella capitale gli incontri sono stati frequenti anche se non quanto avresti voluto. Ti sei accorto che lui è molto cambiato, non è più il ragazzo vivace che era da piccolo ma è diventato molto più serio rigido nei comportamenti. Sai che una volta finita la scuola militare è entrato a far parte della milizia cittadina e che grazie alle sue notevoli doti da combattente si è trovato un posto di alto grado nella casta militare. Le vostre strade ormai si sono divise, ma ogni volta che lo incontri il dialogo non è mai mancato anche se non è mai stato molto profondo e personale. Gli racconti per ore ed ore del mondo che ha perso, sicuro che così facendo gli riempi il cuore di gioia ed orgoglio, anche perché in fin dei conti tu stai studiando la magia anche per lui. Porti un profondo rispetto per lui e speri che le sue imprese lo portino al degno posto che si merita.

Gea Herzgans

Dal momento che fu abbandonata dalla madre lei cambiò profondamente. Cercasti in tutti i modi di rincuorarla ma lei ti allontanò sempre in malo modo. Con gli anni la persi di vista e quando scopristi che era diventata una donna di strada che sopravviveva grazie a furti, imbrogli ed altro, tagliasti ogni ponte che vi univa. La strada che ha scelto per superare i suoi problemi è stata sicuramente sbagliata e non la approvi assolutamente. Inoltre la sua vicinanza ti potrebbe essere dannosa per i tuoi studi, in quanto il consiglio dei maghi non vede di buon occhio la gente che abita nei bassifondi della città. Anche per questo cerchi sempre di evitarla quando ti capita di incrociarla nelle vie della capitale.

Talasso Herzgans

Non avresti mai potuto credere che dieci anni avrebbero potuto cambiare così tanto una persona. Sei orgoglioso di quello che è riuscito a fare e diventare. Vederlo nella sua lucente armatura a volte ti rende felice di conoscere una persona tanto importante e stimata. Non vi siete incontrati molto in questi ultimi anni, ma nelle occasioni in cui avete potuto scambiare due chiacchiere ti è sembrato veramente un'altra persona. Il suo senso del dovere e il suo impegno nel seguire la strada che ha scelto ti lasciano sempre stupefatto soprattutto in confronto al ricordo della sua infanzia. Ti dispiace molto vederlo soffrire quando parla di sua sorella Gea e delle scelte che questa ha fatto dopo che la loro madre se ne andò di casa.

Maldiluna "Mal" Duckheart

MAGO VIII

12	FORZA	TIRI SALVEZZA	Paralisi	13
17	INTELLIGENZA		Veleno	13
13	SAGGEZZA		Morte	13
15	DESTREZZA		Verga	9
12	COSTITUZIONE		Bacchetta	9
10	CARISMA		Pietrificazione	11
			Polimorfismo	11
			Soffio	13
			Incantesimi	10

ARMATURA	CA modificata	Tipo d'armatura	PUNTI FERITA	Ferite
8	Senza scudo 8 Alle spalle 9 Stile un arma /	Anello prot. +1	(20)	

ARMA	Maestria	N. att.	THACO	Ferite	Gittata	Velocità
Pugnale +1	Abile	1	17	1d3+1 / 1d2+1	/	1

ABILITA'	PUNTEGGIO
Lavorazione metalli	12
Magia	17
Leggere e scrivere	18
Conoscenza costruiti magici e golem	15

EQUIPAGGIAMENTO
Pergamena dissolvi magie

INCANTESIMI 4/3/3/2

1° LIVELLO

Armatura
Blocca porta
Charme
Dardo incantato
Luce
Mani brucianti
Salto
Sonno

2° LIVELLO

Accecamento
Forza
Immagine illusoria
Scassinare
Frantumazione
Corda magica

3° LIVELLO

Blocca persona
Dissolvi magie
Freccia di fuoco
Fulmine
Rimpicciolire

4° LIVELLO

Arma magica
Muro di fuoco
Risucchio