

SCUOTIVENTO "VENTO"
DUCKHEART

MAGO . . .

...forse prima deve almeno studiare
qualche anno

Scuotivento "**Vento**" Duckheart

Ciao giocatore io sarò il tuo personaggio, sappi, per iniziare, che sono (o meglio tu sarai) un bambino di **nove anni**.e che mamma e papà si chiamano **Hypatia** e **Dad Duckheart**. Essendo quello di mezzo in famiglia (papà ha deciso che Maldiluna il mio gemello è più vecchio) non devo assumermi le responsabilità di mio fratello e nessuno mi assilla con atteggiamenti troppo protettivi come con mia sorella. Quindi sono libero, posso fare tutto quello che voglio o quasi. Fare scherzi e prendere in giro le persone è il mio passatempo preferito. Questo non vuole però dire che io sia veramente felice, il fatto è che in famiglia non sono nessuno. Però tra pochi mesi tutto cambierà. Io entrerò nella scuola di magia e sono talmente felice che non faccio altro che parlarne, di quello che farò e che diventerò. Certamente io diventerò qualcuno di importante, anche quel vecchio girovago che la primavera scorsa era passato per la città lo disse. "Tu sei portato per la magia. In te scorre pura energia." Sì, sì disse proprio così e poi mi regalò un pugnale magico, che quando viene sguainato si illumina come un piccolo fuoco.

RAPPORTI CON GLI ALTRI PERSONAGGI

Maldiluna "**Mal**" Duckheart

E' tuo fratello gemello anche se a volte non sembra. Lui è la persona con cui più cerchi di parlare del tuo futuro, della tua scuola di magia e della sua scuola militare. Ultimamente lo vedi un po' triste, forse sarà perché presto vi dividerete per la prima volta, così cerchi di tirarlo su di morale con qualche bello scherzo, ma forse lui non capisce dato che cerca sempre di picchiarti. Per fargli sentire la tua presenza lo punzecchi riguardo la sua cotta per Gea.

Fiordistella "**Stella**" Duckheart

Lei è la tua sorellina adorata, fino a poco tempo fa andavate d'amore e d'accordo, poi hai deciso di farle un bello scherzo. Hai preso il suo inseparabile orsacchiotto **Teddy** e, legato su una zattera, lo hai mandato a farsi un giretto nel lago. Stella non ha gradito lo scherzo, già che adesso cerca d'essere sempre perfida e cattiva con te. Beh se guerra vuole, guerra avrà.

Gea Herzgans

Quanto è pesante questa qui che vuole diventare a tutti i costi una chierica. Pensa di sapere tutto e fra l'altro continua a mettersi fra te e tua sorella Stella per impedire che si sistemi una volta per tutte la vostra faccenda in sospeso. Perché mi corre sempre dietro e quasi peggio di mamma quando dice di non fare questo o quest'altro. Perché non rimane a casa a giocare

con la terra?

Talasso Herzgans

Che posso dire di Talasso se non che forse è l'unica persona rimasta in paese con la quale organizzare qualche bello scherzo? Anche l'idea di mettere Teddy sulla barca è stata sua, ma Stella questo non lo sa... e anche se tu non tradiresti mai un amico ogni tanto ti diverti a punzecchiarlo con piccoli ricatti innocenti.

Scuotivento "Vento" Duckheart

BAMBINO

11	FORZA	TIRI SALVEZZA	Paralisi	16
10	INTELLIGENZA		Veleno	16
6	SAGGEZZA		Morte	16
12	DESTREZZA		Verga	18
9	COSTITUZIONE		Bacchetta	18
7	CARISMA		Pietrificazione	17
			Polimorfismo	17
			Soffio	20
			Incantesimi	19

ARMATURA	CA modificata	Tipo d'armatura	PUNTI FERITA	Ferite
10	Senza scudo 10 Alle spalle 10 Stile un arma /	nessuna	(5)	

ARMA	Maestria	N. att.	THAC0	Ferite	Gittata	Velocità
Pugnale luminoso	nessuna	1	20	1d3 / 1d2	/	2

ABILITA'	PUNTEGGIO
Lavorazioni Metalli	11
Camminare sulla corda	12
Leggere e scrivere	11

EQUIPAGGIAMENTO
Pugnale luminoso Biglie colorate

SCUOTIVENTO "VENTO"
DUCKHEART

GUERRIERO

Scuotivento "**Vento**" Duckheart

Dieci anni fa sei andato con i tuoi amici nel monastero vicino al tuo villaggio e quell'esperienza cambiò la tua vita drasticamente. Infatti poco tempo dopo tuo padre prese la decisione di mandare te alla scuola militare al posto di tuo fratello Mal, poiché la sua gamba non guarì mai del tutto. A nulla valsero le tue rimostranze e i tuoi lamenti se non ad alimentare dentro di te una grande collera che ancora porti nel tuo cuore. E alla scuola militare non fu meglio: il tuo animo libero ben poco aveva in comune con la rigida e rigorosa istruzione militare. Col tempo ti abituasti alla vita militare ma tutto questo trasformò la tua rabbia in ambizione: l'ambizione di diventare il migliore e il più potente in modo tale da poter imporre così le TUE regole. Sei diventato un ottimo spadaccino e combattente e ben pochi sanno tenere testa ai tuoi colpi. Il tuo animo comunque non si è corrotto e non è di indole malvagia ma senti che il tuo posto è al disopra della gente comune e quindi cerchi di ottenere posizioni di massimo potere. Hai perso per sempre la tua indole allegra che tanto ti aveva caratterizzato da ragazzo e ora hai un modo di affrontare la vita in maniera molto più decisa e diretta.

Una volta finita la scuola militare hai fatto subito carriera nell'esercito tanto che ora hai molti guerrieri ai tuoi ordini. Durante questi anni nella capitale ti è capitato di conoscere alcune persone che ti hanno raccontato la storia completa dell'antico monastero che tanto tempo prima cambiò il tuo destino. Dopo accurate e lunghe ricerche ti sei convinto che in quel monastero sia stata custodita per lungo tempo la **Sacra corona di Enchantja**. La possibilità di ritrovare l'antica corona e con essa il potere che garantiva ti ha spinto a continuare le tue indagini fino al punto di spedire alcuni dei tuoi uomini più fidati per scoprire cosa nascondesse il monastero. Vedendo che ancora nessuno è tornato ti sei deciso di andare a vedere di persona cosa di tanto misterioso il monastero celasse. Con sorpresa al tuo villaggio hai trovato **Stella, Mal, Gea e Talasso**,...

RAPPORTI CON GLI ALTRI PERSONAGGI

Fiordistella "**Stella**" Duckheart

Col tempo i rapporti con lei sono diventati ottimi. Lei ha vissuto il tuo stesso destino, entrambi lasciati in disparte dai genitori, solo che lei ne ha sofferto molto di più. Per fortuna ci sei almeno tu che le stai vicino e con cui si può confidare. La sua solitudine ti preoccupa un po'. La scelta di vivere nei boschi ti lasci perplesso soprattutto se paragonata ai sogni da bambina, ma ammetti anche che è stata grazie a questa scelta che lei è maturata molto e che ora sia diventata una donna forte e coraggiosa. Ti piace confidarti con lei anche se tendi sempre a

nascondere quelle che sono le tue ambizioni e i tuoi desideri, ma le sue parole ti rasserenano sempre il cuore.

Maldiluna "**Mal**" Duckheart

Anche se lui ha preso il tuo posto nella scuola della magia non è con lui che sei arrabbiato. Lo consideri vittima al tuo pari delle scelte che tuo padre ha preso per voi. Forse lo accusi più del fatto che per prendersi cure di lui i tuoi genitori hanno trascurato te e tua sorella. Col tempo le vostre strade si sono divise e non senti più quell'affiatamento che una volta ti legava a lui. Con lui non ti confidi ma vederlo e di tanto in tanto ti fa piacere. La tua convinzione è comunque che tu sarai sempre un gradino al disopra di lui e che la sua istruzione magica in futuro potrà tornarti molto utile per il tuo destino.

Gea Herzgans

Ti è dispiaciuto molto vedere quello che il destino le ha riservato. Lei non ha mai perdonato sua madre per averla abbandonata da bambina per andarsene con un altro uomo, e non ha mai perdonato la dea Enja per non aver impedito la cosa. Capisci la sua scelta di abbandonare tutto quello che la legava al ricordo di sua madre ma non capisci perché abbia scelto una vita di strada così pericolosa e non degna di lei. Sai che è rimasta ancora molto legata a tua sorella e che ogni tanto si incontrano nei boschi. La sua vita da ladra, le sue conoscenze e il suo fascino da cortigiana ultimamente ti sono tornate utili per i tuoi disegni di ambizione, non sai per quale motivo ma ti fidi ciecamente di lei.

Talasso Herzgans

E' proprio vero che non si sa mai cosa il destino abbia in riserva per noi: lui negli anni è diventato un paladino di Enja pomposo ed arrogante. Non ti piace il suo carattere e quello che vi lega ormai è solo una conoscenza non un'amicizia. Purtroppo la sua abilità con la spada è cresciuta di pari passo con la sua arroganza e tutti in città sanno che è uno dei migliori spadaccini del regno e questo lo fa un avversario temibile per i tuoi disegni di gloria. Per questo per te è stato un piacere scoprire che il suo cuore non è poi così puro come vuole far credere. Non hai raccontato mai a nessuno di averlo scoperto durante una giostra a letto con il proprio attendente. Certo sarebbe la sua fine se qualcuno scoprisse che quel grande eroe che è Talasso, altro non è che un amante di uomini. Questo ti dà un vantaggio su di lui ma lo fa diventare una carta vincente difficile da giocare.

Scuotivento "Vento" Duckheart

GUERRIERO VI

16	FORZA	TIRI	SALVEZZA	Paralisi	11
10	INTELLIGENZA			Veleno	11
9	SAGGEZZA			Morte	11
15	DESTREZZA			Verga	13
17	COSTITUZIONE			Bacchetta	13
10	CARISMA			Pietrificazione	12
				Polimorfismo	12
				Soffio	13
				Incantesimi	14

ARMATURA	CA modificata	Tipo d'armatura	PUNTI FERITA	Ferite
2	Senza scudo 2 Alle spalle 3 Stile un arma /	piastre	(65)	

ARMA	Maestria	N. att.	THACO	Ferite	Gittata	Velocità
Pugnale luminoso	Abile	1	15	1d3+1 / 1d2+1	/	2
Spadone a due mani +2/+3 contro creature magiche	Specializzato	3/2	12 (11)	1d10+5 (+6) / 3d6+5 (6)	/	8 (7)

ABILITA'	PUNTEGGIO
Lavorazioni Metalli	16
Camminare sulla corda	11
Leggere e scrivere	15
Cavalcare	13