

AVANZAMENTO

NOTA: LE TAPPE VERRANNO CONTEGGIATE AL MOMENTO CHE LA SQUADRA SARA' ARRIVATA ALL'INIZIO DELLA TAPPA STESSA SALVO DIVERSAMENTE DESCRITTO DI SEGUITO.

1. PROLOGO
2. CONSIGLIO DEI RIBELLI
3. BLOCCO IMPERIALE
4. UN PORTO SICURO (per i pg che saltano la tappa tre e arrivano direttamente a questa considerarla lo stesso)
5. A COLLOQUIO CON IL GOVERNATORE
6. IL RICETTATORE
7. IL MAUSOLEO
8. L'OLOGRAMMA (si considera tappa dopo aver finito di leggere la parte dell'ologramma del dottor Samuel)
9. NOGARETH
10. INGRESSO AL PALAZZO REALE (tappa valida a combattimento totalmente concluso)
11. LABORATORIO
12. L'IMPERATORE
13. MAELSTROM
14. RELITTO
15. ROVINE
16. L'ISOLA DEI SOGNI DIMENTICATI
17. FUGA VERSO IL NUCLEO
18. RESA DEI CONTI (tappa valida a combattimento totalmente concluso oppure se A023 fugge dal combattimento e si inserisce nella capsula e kassim non riesce a fermarlo)
19. FINALE GRIGIO (tappa fuori tempo di gioco)
20. FINALE BIANCO (tappa fuori tempo di gioco)