

Voce dalle Tenebre (opzionale): non morto Grande (incorporeo, psionico)

dv 11d12 (71 pf)

Iniz. +7

Vel 9m (6 quadretti) volare 18m (buona)

CA 14 (contatto 14, sprovvista 11)

ATTACCO BASE: +5

ATTACCO COMPLETO: tocco incorporeo x4 (contatto, +7, 2d6)

S/P 3/3m

AS poteri psionici, rubare essenza

QS incorporeo (50% di ignorare danni da fonti corporee e magiche, a patto che non siano di forza come dardo incantato o arma con tocco fantasma), tratti dei non morti (immuni a effetti mentali, critici, danni debilitanti o alle caratteristiche, risucchi di energia, veleno, sonno, paralisi, stordimento, malattia, effetti mortali o negromantici), aura innaturale, vulnerabilità alla luce diurna

For - , Des 16, Cos - , Int 14, Sag 14, Car 15

TS T+3, R+6, V+9

ALL CM.

Abilità e talenti: Nascondersi +9, Intimidire +12, Conoscenza psionica +12, Ascoltare +14, Sapienza psionica +12, Cercare +12, Percepire intenzioni +12, Osservare +14; Combattere alla cieca, Riflessi in combattimento, Iniziativa migliorata, Arma accurata (tocco).