

Combattenti (4 Grr6)

DV: 6d10+18 (pf 60)

Vel. 9m (6 quadretti)

Iniz. +1

CA 18 (contatto 13, sprovista 15)

ATTACCO BASE: +6

ATTACCO COMPLETO: +13/8 (spadone, 2d6+10, 19-20)

For 20, **Des** 16, **Cos** 17, **Int** – , **Sag** 10, **Car** 9

TS : T+8 R+5 V+2

ALL: N/N

Talenti: Arma focalizzata spadone, Arma specializzata spadone, Incalzare (quando uccide un avversario guadagna un attacco bonus vs avversario a portata) , Attacco poderoso, Incalzare potenziato, Riflessi in combattimento (n°4 attacchi di opportunità a round, non più di uno ad avversario), Resistenza fisica (+4 prove di forza), Duro a morire (muore a -10 e non a zero).

Abilità principali: +5 su qualsiasi abilità

Tiri eventuali: 20-1-3-20-7-15-1-2-18-15-15-16-17-14 poi ricominciare

Guerriero 1:

 60

Guerriero 2:

 60

Guerriero 3:

 60

Guerriero 4:

 60