

Kassim (Psion10/Str7)

Dv 10d4+30 / 7d4+21

Pf 105

Vel. 9m

Iniz. +7

CA 25 (contatto 18; sprovista 22)

ATTACCO BASE: +8

ATTACCO COMPLETO: niente

AS incantesimi, poteri psionici

QS incantesimi, poteri psionici

FOR 17, **DES** 16, **COS** 16, **INT** 25, **SAG** 17, **CAR** 20

TS T+12, R+12, V+21 (contro poteri psionici usa solo TS Volontà).

ALL LM

Abilità principali : Concentrazione +20, Percepire Intenzioni +14

Talenti : Iniziativa migliorata, Meditazione psionica, Potere rapido, Sovraincanalare (se si infligge 3d8 pf casta poteri psionici come psion di 13°), Incantesimi potenziati, Incantesimi focalizzati e Incantesimi focalizzati Superiore (Illusione), Volontà di Ferro, Forza di Volontà, Manifestare in combattimento.

Equipaggiamento : bracciali dell'armatura +4 (solo ca), amuleto armatura naturale +3, mantello della resistenza +4 (su tutti i ts), anello di protezione +5 (solo ca), medaglione dell'immagine proiettata (olografia).

NOTA: kassim inizia il combattimento con i seguenti incantesimi attivi:

- Immagine proiettata (olografia)
- Invisibilità potenziata
- Pelle di pietra (res. 10/adamantino fino ad un totale di danni assorbiti pari a 70)
- Dissimulare attivo su di sé (tutte le individuazioni e divinazioni nei suoi confronti indicano come bersaglio l'ologramma) eccetto che per visione del vero.

Tiri eventuali: 15-4-18-13-14-9-10-2-17-15-14-9-1-12-1-18-17-10 poi ricominciare

Ordine di odio preferenziale: Lanthis, A023, Yumi, Nasedo, Nadir.